

# AlgoTouch : Logiciel ludique et tactile d'aide à la programmation

Patrice Frison\* – Moncef Daoud

Université Bretagne Sud - \*IRISA

## Problématique :

- Comment passer de la description d'un algorithme en français à la construction d'un programme exécutable par une machine ?
- Comment passer d'une activité débranchée à la programmation (avec des outils comme Scratch) ?

## Processus de construction d'un programme :

- Programmation par démonstration
- Effectuer soi-même les actions de la machine par des gestes, les enregistrer et les exécuter automatiquement

## Outil développé AlgoTouch :

- Logiciel *AlgoTouch*, téléchargeable à l'adresse suivante :  
<https://share-irisa.univ-ubs.fr/algotouch/pub/download/AlgoTouch-0-9-13.jar>
- Vidéos en ligne : rechercher *AlgoTouch* sur YouTube
- Porteur du projet : Patrice Frison ([patrice.frison@univ-ubs.fr](mailto:patrice.frison@univ-ubs.fr))
- Membres participants au projet : Moncef Daoud ([moncef.daoud@univ-ubs.fr](mailto:moncef.daoud@univ-ubs.fr)) – Michel Adam ([michel.adam@univ-ubs.fr](mailto:michel.adam@univ-ubs.fr))

## Organisation de l'activité :

- Public visé : Scolaire, Universitaire
- Expériences menées :
  - Intégration du logiciel pour l'enseignement de l'algorithmique et la programmation en 1ère année de licence à l'Université Bretagne Sud (Vannes et Lorient)
  - Présentation du logiciel aux professeurs de Math de Bretagne avec le soutien du Rectorat de Rennes en vue d'expérimentation avec des enseignants volontaires

## Évaluation de la démarche :

- Avec quelques élèves, étudiants, enseignants

## Perspectives :

- Expérimentation en classe avec des enseignants
- Développement éventuellement d'une version professionnelle

